

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ
Международного турнира
«FOREST TROUT Challenge»

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Спортсмен – участник турнира, прошедшей регистрацию;

Оргкомитет Турнира – группа людей, выполняющих функции по организации и проведении турнира;

ГСК - Главная судейская коллегия;

Плэй офф – игры финальной стадии турнира;

HARD BAITS – жесткий (твердотелый) тип приманок;

2. ФОРМАТ ТУРНИР

2.1 Личный зачет

Турнир проводится только с использованием оригинальных приманок бренда «FOREST» (Hard Baits).

3. СНАСТИ И ПРИМАНКИ.

3.1 Ловля рыбы производится спиннингом.

Участникам разрешается пользоваться спиннинговой снастью любого типа.

Спиннинговая снасть – удилище, оснащенное пропускными кольцами и катушкой.

Длина удилищ ограничивается в пределах 9 футов(2,75 м).

Максимально допустимое количество используемых спиннингов для одного спортсмена в туре и размещенных в секторе – не более восьми.

3.2 РАЗРЕШЕНЫ к использованию:

- оригинальные приманки **из ассортимента бренда Forest**, описание и изображения которых размещены на сайте производителя в разделах:

area lure - <https://forestjp.com/products/area-lure/>

native lure - <https://forestjp.com/products/native-lure/>

продукция, снятая с производства - https://forestjp.com/products/dis_p/

- разрешено изменение цветовых схем оригинальных приманок (самокрасы);

- разрешено менять заводские крючки на крючки, отвечающие требованиям текущих Правил;

- разрешено изменение огрузки воблеров, путем использования внешней огрузки (суспендотов)

- приманки должны быть оснащены оригинальными (заводскими) безбородочными крючками. Крючок должен с первой попытки проходить «нитяной тест» - не вытягивать и не цеплять нить из ткани.

3.3 ЗАПРЕЩЕНЫ к использованию:

- любые приманки, кроме обозначенных в пункте 3.2
- изменение формы оригинальных приманок Forest,
- все виды комбинаций самостоятельных приманок
- все виды аттрактантов
- изменение оригинального расположения крючков на теле приманки
- расположения крючка на теле приманки без заводного кольца;
- применение приманок, где крючок соединяется с телом приманки более чем через два заводных кольца;

4. ОБРАЩЕНИЕ С РЫБОЙ

- для извлечения рыбы из воды обязательно использование подсака с силиконовой сеткой или безузловой вязи;
- в случае использования релизера, рыба должна быть заведена в подсак, поднята над поверхностью воды для фиксации поимки, затем выпущена в водоем – и тогда возможно применение релизера для освобождения рыбы от приманки
- для извлечения крючка приманки обязателен к использованию корнцанг (хирургический зажим), релизер или подобный инструмент (запрещается освобождать приманку голой рукой);
- для умерщвления получившей критические повреждения рыбы обязательно к использованию «гуманизатора» либо специального инструмента;
- принцип «поймал–отпусти» предполагает максимально бережное отношение к пойманной рыбе, поэтому участникам турнира строго рекомендуется освобождать рыбу от крючка без излишнего травмирования;
- запрещается брать рыбу руками;
- запрещается придерживать рыбу рукой через сетку подсачека во время отпускания;
- запрещается класть подсачек с рыбой на помост; чтобы сетка с рыбой касалась помоста;
- запрещается отпускать рыбу с повреждениями (закровившую), упавшую на землю или помост;
- запрещается преднамеренное, целенаправленное багрение рыбы;
- к нарушителю вышеперечисленных требований применяются санкции, указанные в п. 6 настоящих Правил.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

5.1 Участники турнира. Регистрация на турнир.

К участию в турнире приглашены 70 участников:

- финалисты турнира Forest Trout Challenge, весенний этап 2023г ;
- квоты организаторам и спонсорам различных турниров по ловле форели
- сильнейшие спортсмены ближнего зарубежья (по приглашениям)
- представители регионов России

Для участия в турнире, спортсменам необходимо в свободной форме подтвердить свое участие на почту forest.trout.challenge@gmail.com в срок до 10 октября 2023 года.

После формирования итогового списка будут высланы реквизиты для оплаты регистрационного взноса.

5.2 Жеребьевка отборочного турнира

- Жеребьевка на турнир проводится перед стартом турнира в первый игровой день из общей корзины;

5.3 Групповая стадия турнира

5.3.1 Предварительная часть – 1-ый игровой день

- количество групп 7 (семь);
- состав группы – 10 спортсменов;

На предварительной части спортсмены путём жеребьёвки распределяются на 7 групп по 10 спортсменов в каждой. Предварительная часть 1-го игрового дня состоит из 9 игровых туров в которых каждый спортсмен сыграет с каждым спортсменом из своей группы.

5.3.2 Определение победителя в игре

Результат игры определяется путём сравнения суммы зачетных поимок соревнующихся спортсменов.

5.3.3 Порядок начисления очков

- **ПОБЕДА** – (сумма зачетных поимок больше) – **3 (три) очка**;
- **НИЧЬЯ** – (сумма зачетных поимок одинакова) – **1,5 (полтора) очка**;
- **ПОРАЖЕНИЕ С ПОИМКАМИ** – (сумма зачетных поимок меньше) – **1 (одно) очко**;
- **ОТСУТСТВИЕ ПОИМОК** – (нет зачетных поимок) – **0 (ноль) очков**.

5.3.4 Предварительная часть – 2-ой игровой день

В зависимости от занятых мест в своих группах по результатам 1-го игрового дня формируются группы 2-го игрового дня.

- количество групп 7 (семь);
- состав группы – 10 спортсменов;

Распределение спортсменов по группам на 2-ой игровой день:

FOREST PAL											
		О	В	Н-0	Н-1,5	П-1	П-0	Поимки			
A1											
B2											
C3											
D4											
E5											
F6											
G7											
A8											
B9											
C10											

FOREST MIU											
		О	В	Н-0	Н-1,5	П-1	П-0	Поимки			
B1											
C2											
D3											
E4											
F5											
G6											
A7											
B8											
C9											
D10											

FOREST FIX											
		О	В	Н-0	Н-1,5	П-1	П-0	Поимки			
C1											
D2											
E3											
F4											
G5											
A6											
B7											
C8											

D9														
E10														

FOREST IFISH FT													
		О	В	Н-0	Н-1,5	П-1	П-0		Поимки				
D1		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
E2		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
F3		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
G4		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
A5		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
B6		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
C7		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
D8		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
E9		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		
F10		0,0	0	0	0	0	0		0	-	0		

FOREST FACTOR													
		О	В	Н-0	Н-1,5	П-1	П-0		Поимки				
E1													
F2													
G3													
A4													
B5													
C6													
D7													
E8													
F9													
G10													

FOREST CRYSTAL													
		О	В	Н-0	Н-1,5	П-1	П-0		Поимки				
F1													
G2													
A3													
B4													
C5													
D6													
E7													
F8													

G9														
A10														

FOREST CHASER													
		О	В	Н-0	Н-1,5	П-1	П-0			Поимки			
G1													
A2													
B3													
C4													
D5													
E6													
F7													
G8													
A9													
B10													

Предварительная часть 2-го игрового дня состоит из 9 игровых туров в которых каждый спортсмен сыграет с каждым спортсменом из своей группы.

5.4 Критерии выхода из группы в стадию «PLAY OFF»

1. Наименьшая сумма мест за два игровых дня;
2. Количество набранных очков;
3. Разница поимок;
4. Количество поимок.

5.5 Стадия турнира «Плэй офф»

Спортсмены, вышедшие в стадию «Плэй офф», играют между собой «на вылет».

- пары играющих спортсменов определяются на основании схемы, описанной ниже.
- зоны, в которых пройдут игры «Плэй офф» определяются на основании проведенной жеребьевки после завершения группового этапа, либо на усмотрение ГСК;
- в случае ничейного результата по истечении 20 минут, играется дополнительная 5-ти минутка;
- в случае если и в дополнительное время будет зафиксирована ничья игра продолжается до первой поимки («золотая рыба») но не более 20 минут, если в указанный интервал времени нет поимки, победитель игры определяется по лучшим показателям, показанным на групповой стадии турнира по следующим критериям:
 1. Количество набранных очков;
 2. Разница поимок;
 3. Количество поимок;

4. Если все три критерия равны, сравнивается количество пойманной рыбы в последнем игровом туре, если и оно равно, то сравнивается количество пойманной рыбы в предпоследнем туре и так далее до выяснения победителя. Если и эти показатели одинаковы – победитель в игре решается жребием.

5.5.1 Схемы образования пар в играх «Плэй офф». Личный зачет

Сетка «Плэй офф»

¼ финала

Игра №1 1 – 8

Игра №2 4 – 5

Игра №3 2 – 7

Игра №4 3 – 6

½ финала

Победитель Игры №1 – Победитель Игры №2

Победитель Игры №3 – Победитель Игры №4

Игра за 3-е место

Проигравшие игры ½ финала

Финал

Победители игр ½ финала

5.7 Зона ловли

5.7.1 Зона ловли.

- зоны, сектора, очередные соперники, определяются жеребьевкой перед началом турнира см. п. 5.3.1 настоящих Правил, указаны в личных картах переходов, полученных на общем построении перед началом соревнований;
- водоём разбит на определенное количество равных по длине зон в зависимости от количества участвующих в турнире спортсменов;
- каждая зона разбита на пять равных секторов, в которых ловлю осуществляет одна пара спортсменов из одной группы;
- по окончании тура вся группа переходит в новую зону ловли, где пары располагаются в секторах, согласно проведенной жеребьевки;
- спортсмены в секторах располагаются в соответствии с жеребьевкой (слева располагается спортсмен, указанный в карте перехода первым).

5.8 Тайминг

5.8.1 Тайминг. Личный зачет.

- один игровой тур длится 20 минут и разделен на две части:
 - Первая 10-ти минутка

- Переход;
- Вторая 10-ти минутка;

Старт первой 10-ти минутки.

Судья-информатор объявляет «минута до Старта», далее «10 секунд до Старта», далее звучит звуковой сигнал «СТАРТ» (1,5 секунды). Заброс снасти строго после звукового сигнала «СТАРТ», в противном случае, спортсмен должен полностью вымотать снасть и осуществить новый заброс.

Переход.

- через 9 минут после старта судья-информатор объявляет «минута до перехода», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и «Переход»;

Переход осуществляется по желанию одного из спортсменов.

Финиш.

- через 9 минут после старта второй 10-ти минутки судья-информатор объявляет «минута до финиша», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и звучит звуковой сигнал ФИНИШ – продолжительность сигнала 2,5 секунды. ВАЖНО!!! Начало звукового сигнала «Финиш» означает окончание времени тура.

- перерыв между игровыми турами не более 10 минут.

- перерыв между игровыми турами не более 10 минут;
- большой перерыв между 5 и 6 турами - 30 минут.

5.9 Заброс и ловля.

- спортсмен осуществляет забросы только в свой секторе, при забросе в соседний сектор спортсмен обязан полностью вымотать снасть и выполнить правильный заброс;
- при выдувании шнура в соседний сектор спортсмен обязан полностью вымотать снасть и сделать заброс в свой сектор.

5.10 Фиксирование поимки.

5.10.1 Зачёт поимки.

- зачет поимки осуществляет линейный судья (при наличии) либо соперник, который находится в том же секторе;
- спортсмен заводит рыбу, засеченную в своём секторе в подсачек, фиксирует подсачек над водой, сообщает о поимке, словом «Рыба», дожидается от судьи команды «Отпускайте», от соперника подтверждение «Вижу». После получения такого подтверждения, спортсмен может выпускать пойманную рыбу. Если отпускание произведено по правилам, судья (соперник) подтверждает поимку словом «Зачет». При этом линейный судья (при наличии) делает отметку в протоколе о произведенной поимке и выдаёт спортсмену жетон (фишку);
- рыба может считаться пойманной, если крючок находится во рту рыбы, в районе головы или снизу, под головой (в «галстучной зоне»). Поимка снаружи за

жаберной крышкой, за бок или за хвост считается непреднамеренным багрением и в зачет не идет;

- поимка засчитывается, если пойманная рыба коснулась внутренней поверхности подсачека, была заведена в подсачек, когда обод подсачека находился в воде полностью или частично и зафиксирована спортсменом над водой (**при этом подсачек СЕТКОЙ не должен касаться поверхности воды**) и отпущена в следующем порядке: обод подсачека должен находиться в воде полностью или частично;
- допускается зачет рыб, которым нанесены повреждения при вываживании или в случае глубокого заглота приманки при соблюдении нижеследующей процедуры: участник турнира обязан сигнализировать о поимке поврежденной рыбы линейному судье (сопернику), получить его подтверждение, снять рыбу с крючка, максимально быстро и гуманно умертвить ее и положить в пакет (ведро) только после этого спортсмен может продолжить ловлю;
- допускается повторное подсачивание рыбы при её запутывании за леску в момент отпускания;

5.10.2 Поимка с пересечением.

- если при вываживании произошло пересечение лесок с другим спортсменом из другого сектора и рыба была заведена в подсак, а приманка или леска другого спортсмена в момент подсачивания находится где-то на вашей снасти, либо в вашем подсаке – **такая поимка к зачету не принимается**;
- если при вываживании произошло пересечение лесок с другим спортсменом из своего сектора (т.е. с соперником соревнующимся с вами) и рыба была заведена в подсак - **такая поимка к зачету принимается**;
- если при вываживании произошло пересечение лесок с соперником из своего сектора (т.е. с соперником соревнующимся с вами) и рыба была заведена в подсак в своем секторе но при этом обе приманки находятся в пасти рыбы, либо одна в пасти рыбы другая в галстучной зоне, либо обе в галстучной зоне – **такая поимка к зачету не принимается**;
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из соседнего сектора (т.е. с соперником, не соревнующимся с вами), и в процессе вываживания рыбы лески расцепились без помощи рук в воде – **такая поимка к зачету принимается**;
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из соседнего сектора (т.е. с соперником, не соревнующимся с вами), и в процессе вываживания рыбы лески не расцепились в воде, при этом не важно, где находятся обе приманки – **такая поимка к зачету не принимается**;

5.10.4 Поимка на обратном отсчете

- при подсечении рыбы после команды судьи-информатора «минута до перехода» спортсмен **ОБЯЗАН** проинформировать о начавшемся вываживании линейного судью (соперника) командой «Рыба» и получить от него ответ «Вижу». Получив подтверждение, спортсмен имеет право продолжить вываживание и завести рыбу в подсак даже после команды «Переход»;
- при подсечении рыбы после команды судьи-информатора «минута до финиша» спортсмен **ОБЯЗАН** проинформировать о начавшемся вываживании линейного судью (соперника) командой «Рыба» и получить от него ответ «Вижу». Получив подтверждение, спортсмен имеет право продолжить вываживание и завести рыбу

в подсак до начала звукового сигнала «Финиш». Рыба, заведенная в подсак во время звукового сигнала, либо после звукового сигнала к зачету не принимается.

6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ВЗЫСКАНИЯ

- Спортсмены обязаны выполнять требования ГСК и членов оргкомитета, относящихся к выполнению Правил и Положения, а так же Правил безопасности и правил поведения на водоеме. Невыполнение требований ведет к получению спортсменом предупреждения либо Желтой карточки;
- Два предупреждения, полученные на одном турнире, ведут к получению Желтой карточки. Получение двух Желтых карточек на одном турнире – ведут к получению Красной карточки. Красная карточка – дисквалификация спортсмена;

6.1 Нарушения и наказания. Личный зачет

- Опоздание спортсмена на процедуру регистрации на этап (свыше 5 минут) – **предупреждение**;
 - Опоздание спортсмена на процедуру Жеребьёвки на этап (свыше 5 минут) - **предупреждение**;
 - Опоздание спортсмена на общее построение перед стартом соревнований – **предупреждение, либо жёлтая карточка спортсмену**;
 - Преднамеренное нарушение правил ловли – **желтая карточка**

 - Отсутствие необходимых снастей (гуманизатор, подсак, корнцанг) – **жёлтая карточка спортсмену-нарушителю**;
 - Неспортивное поведение в секторе (в том числе курение в секторе во время тура или перехода) – **жёлтая карточка**;
 - Нецензурные выражения во время тура и перехода - **жёлтая карточка**;
 - Распитие спиртных напитков перед началом и во время соревнований (временной интервал обозначается Регламентом турнира) – **красная карточка**.
 - Нарушения, указанные в п. 4 настоящих Правил:
- запрещается отпускать рыбу с повреждениями (закровившую), упавшую на землю или помост – **незачёт, минус рыба из общего количества поимок за текущий тур**;
 - запрещается брать рыбу голыми руками - **незачёт**;
 - запрещается придерживать рыбу рукой через сетку подсачека во время отпускания – **незачёт**;
 - запрещается класть подсачек с рыбой на помост; чтобы сетка с рыбой находилась на помосте – **незачёт**;
 - запрещается преднамеренное, целенаправленное багрение рыбы – **не зачёт, желтая карточка**;

